

Healthcare Hackathon Bayern – Teilnahmebedingungen

Bewerbungs- und Anmeldeprozess

- Dieses Jahr läuft die Anmeldung etwas anders als bei den bisherigen Healthcare Hackathons: Wenn du beim Healthcare Hackathon 2026 dabei sein möchtest, bewirbst du dich vorab ganz einfach über unser Bewerbungsformular. [Microsoft Forms](#)

Warum das Ganze? Unser Ziel ist es, ausgewogene Teams zusammenzustellen und dafür zu sorgen, dass alle Aufgabenbereiche gut besetzt sind. Deine Angaben helfen uns dabei, einen fairen und strukturierten Auswahlprozess durchzuführen.

Wichtig: Das Abschicken des Bewerbungsformulars stellt noch keine verbindliche Anmeldung und keine Zusage zur Teilnahme am Healthcare Hackathon 2026 dar. Es handelt sich um ein Auswahlverfahren, bei dem wir alle Bewerbungen sichten und auf Basis der genannten Kriterien auswählen. Erst mit dem Erhalt einer Anmeldebestätigung per E-Mail bist du offiziell für die Veranstaltung angemeldet.

Falls mehrere Bewerbungen gleich gut passen, gilt: „Wer zuerst kommt, mahlt zuerst.“ Die Reihenfolge des Bewerbungseingangs kann also den Ausschlag geben.

Du kannst dich bis Ende September bewerben. Sobald wir deine Bewerbung geprüft haben, erhältst du automatisch eine E-Mail mit einer Rückmeldung. Darin erfährst du, ob dein Platz bestätigt wurde oder ob du zunächst auf der Warteliste stehst.

Datenschutz

- Informationen über die Verarbeitung personenbezogener Daten können auf unserer Website eingesehen werden. <https://www.bayern-innovativ.de/de/seite/datenschutz>
- Die Hacker erklären sich mit der Verarbeitung personenbezogener Daten einverstanden.
- Die Hacker erklären sich damit einverstanden, dass Vor-, Nachname und Unternehmen / Institut / Universität an unsere Kooperationspartner weitergegeben werden

Foto und Video

☐

Ich bin mit Foto- oder Filmaufnahmen von mir im Rahmen des Hackathons einverstanden. Diese werden nur im Kontext des Healthcare Hackathons genutzt.

Voraussetzungen

- Hacker jeglicher Länder, Geschlechter und Religionen sind herzlich willkommen.
- Beim Hackathon gibt es keine Altersbegrenzung.
- Im Falle minderjähriger Hacker ist eine schriftliche Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten notwendig, um am Hackathon teilnehmen zu können.

- Mitglieder des Komitees sind als Teilnehmer des Hackathons ausgeschlossen. Jedoch dürfen diese teilnehmenden Teams in der Programmier- und Entwicklungsphase assistieren.
- Es gibt keine Länderbeschränkung bei der Teilnahme, jedoch können ggf. Steuern auf Gewinne anfallen, die eigenständig von den Hackern getragen und abgeführt werden müssen.

Team

- Die Teilnahme am Hackathon erfolgt auf einer „ein Team“-Basis; d.h., dass Hacker nur in einem Team teilnehmen können und nicht Mitglieder mehrerer Teams sein können.
- Wenn es für die erfolgreiche Bearbeitung der Challenge notwendig ist, behalten wir uns vor, die Teams vor Beginn des Hackens zu erweitern oder zu verkleinern.

Challenges

- Alle Hackerinnen und Hacker bearbeiten während dem Healthcare Hackathon Bayern eine Challenge.
- Die Hackerinnen und Hacker treffen am **26.11.2026** nach den Challenge-Pitches und Gesprächen mit dem Challenge-Geber ihren Challenge-Favoriten. Wann immer möglich werden sie an ihrer ersten Wahl arbeiten. Sollte dies nicht möglich sein, können sie sich eine andere Challenge aussuchen.

Projekt Entwicklung

- Es können alle Software-Entwicklungsprogramme wie IDE, Programmiersprachen etc. verwendet werden. Cloudservices sind zur Verarbeitung nicht-personenbezogener Daten erlaubt, solange die Daten die Europäische Union nicht verlassen.
- Um die Wettbewerbsbedingungen für alle Hacker sicherzustellen, muss der Jury offengelegt werden, welcher Teil des Codes vor Ort entwickelt worden ist und an welchem Teil vorab bereits gearbeitet worden ist. Die Nutzung von Open Source Frameworks und bestehenden Projekten ist erlaubt und gewünscht.
- Die Ergebnisse und Codes des Projekts müssen den Coaches bzw. der Jury zugänglich gemacht werden bzw. auf den Ergebnisserver hochgeladen werden.

Reisekosten / Reisekostenerstattung

- Reisekosten werden beim Healthcare Hackathon nicht erstattet.

Geistiges Eigentum / Verwendung der Ergebnisse

- Sämtliche Nutzungsrechte an den Arbeitsergebnissen der Challenges stehen dem Challengegeber und dem Hacker-Team in gleichem Maße zur Verfügung. Weder der Challengegeber noch die Hacker dürfen die Nutzungsrechte ohne die Zustimmung des jeweils anderen übertragen oder verwerten.
- Die Nutzungsrechte an Ergebnissen, die bereits im Vorfeld des Hackathons erarbeitet wurden, stehen demjenigen zu, der sie erarbeitet hat.

- Alle Vereinbarungen, die von dieser allgemeinen Regelung abweichen, sind direkt zwischen Team und Challengegeber zu schließen.

Verhaltenskodex für Teilnehmer

Unser Hackathon ist frei von Diskriminierungen und Belästigungen jeglicher Art, insbesondere bezüglich Herkunft, Religion, Alter, Geschlecht, sexueller Orientierung, Behinderungen, Größe etc. Wir haben keinerlei Toleranz gegenüber Diskriminierung der Teilnehmenden in jeglicher Form. Anzügliche Sprache ist während des Hackathons nicht angebracht, weder bei den Hacks, Workshops, Teamarbeit, Partys oder in sozialen Netzwerken. Teilnehmende, die gegen diese Verhaltensordnung verstoßen, können von den Organisatoren des Events vom Wettbewerb ausgeschlossen werden.

Diskriminierung und Belästigung beispielsweise durch verbale Kommentare zu Geschlecht, Geschlechter-Identifikation, Alter, sexueller Orientierung, Behinderungen, physischem Auftreten, Körpergröße, Religionszugehörigkeit, Herkunft oder durch Bedrohung, Stalking, Foto- oder Filmaufnahmen ohne Einverständnis der betreffenden Person, ungehöriges Verhalten gegenüber anderem, ungehörigem Körperkontakt, sind bei dem Event nicht gestattet. Im Übrigen ist Fotografieren gewünscht und erlaubt.

Wir erwarten von allen Teilnehmern, dass sie diesem Verhaltenskodex während der gesamten Veranstaltung befolgen. Teilnehmer, die gegen vorgenannte Regeln verstoßen, können von der weiteren Teilnahme ausgeschlossen werden. Die kreierte Hacks unterliegen auch der Anti-Diskriminierungsrichtlinie.

Solltest Du diskriminiert oder belästigt werden oder dies mitbekommen, bitten wir Dich, dies umgehend an Verantwortliche des Hackathons zu melden.

Das Hackathon-Organisationsteam hilft Teilnehmern gerne in Situationen der Diskriminierung und Belästigung, um ein belästigungsfreies Event zu gewährleisten. Wir schätzen Deine Teilnahme!

Ort, Datum

Vor- und Nachname in Großbuchstaben

E-Mail

Unterschrift